

Juwari, S.Kom., M.Kom.
Wartono, S.Kom., M.Kom.

penamuda
media

Sosial Informatika Masa Depan



SOSIAL INFORMATIKA MASA DEPAN

Juwari, S.Kom., M.Kom

Wartono, S.Kom., M.Kom



SOSIAL INFORMATIKA MASA DEPAN

Copyright © PT Penamuda Media, 2024

Penulis:

Juwari, S.Kom., M.Kom

Wartono, S.Kom., M.Kom

ISBN: 9-786238-686971

Penyunting dan Penata Letak:

Tim PT Penamuda Media

Desain Sampul:

Tim PT Penamuda Media

Penerbit:

PT Penamuda Media

Redaksi:

Casa Sidoarum RT03 Ngentak, Sidoarum Godean Sleman Yogyakarta

Web: www.penamudamedia.com

E-mail: penamudamedia@gmail.com

Instagram: [@penamudamedia](https://www.instagram.com/penamudamedia)

WhatsApp: +6285700592256

Cetakan Pertama, November 2024

viii + 254 halaman; 15 x 23 cm

Hak cipta dilindungi undang-undang
Dilarang memperbanyak maupun mengedarkan buku dalam bentuk dan
dengan cara apapun tanpa izin tertulis dari penerbit maupun penulis



KATA PENGANTAR

Salam sejahtera,

Alhamdulillah, penulis ucapkan terima kasih kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Buku *Sosial Informatika Masa Depan*. Buku ini disusun untuk memberikan wawasan mengenai interaksi antara teknologi informasi dan kehidupan Masyarakat sosial. Buku ini menyajikan bagaimana perubahan teknologi digital, seperti *Virtual Reality (VR)*, *Augmented Reality (AR)*, dan *Cloud Computing*, mempengaruhi pola hidup dan interaksi sosial.

Selain itu, buku ini juga membahas dampak sosial dari penerapan teknologi informasi serta tantangan yang dihadapi dalam membangun disiplin ilmu sosial informatika yang berkelanjutan. Buku ini membahas secara mendalam tentang topik-topik seperti *komunitas virtual*, konsep *VUCA (Volatility, Uncertainty, Complexity, Ambiguity)*, dan sosial informatika dalam konteks *e-learning*.



Buku ini diharapkan dapat menjadi referensi yang berguna bagi akademisi, profesional, serta Masyarakat umum yang tertarik memahami dinamika sosial di dunia digital yang akan terus berkembang dimasa mendatang. Terima kasih kepada semua pihak yang telah mendukung pembuatan buku ini. Selamat membaca dan semoga buku ini memberi manfaat dan inspirasi untuk menghadapi masa depan yang penuh tantangan.



DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	v
PART 1 SOSIAL INFORMATIKA	1
PART 2 DAMPAK SOSIAL PENERAPAN TEKNOLOGI INFORMASI	11
PART 3 MEMBANGUN DISIPLIN ILMU SOSIAL INFORMATIKA.....	61
PART 4 SOSIAL INFORMATIKA YANG BAIK.....	74
PART 5 SOSIAL INFORMATIKA ELEARNING	107
PART 6 SOSIAL INFORMATIKA DI MASA DEPAN	133
PART 7 VIRTUAL COMMUNITIES	159
PART 8 VUCA	176
PART 9 VIRTUAL REALITY (VR)	192
PART 10 AUGMENTED REALITY	208
PART 11 TEKNOLOGI CLOUD MASA DEPAN.....	226
DAFTAR PUSTAKA.....	239
TENTANG PENULIS	253



PART 1

SOSIAL INFORMATIKA



1.1. Pendahuluan

Sosial Informatika merupakan salah satu bidang ilmu baru yang mefokuskan pada ilmu yang mempelajari aspek sosial pada bidang teknologi komputer. Pemanfaatan peran teknologi informasi sehingga akan mampu mempengaruhi pada kehidupan sosial masyarakat dan suatu organisasi.

Sosial Informatika (SI) mefokuskan pada pemanfaatan penggunaan teknologi dan informasi yang dipengaruhi oleh berbagai unsur-unsur nilai dan kegiatan sosial, budaya yang berada di masyarakat. Sosial informatika berdasarkan cara pandang yang menganggap, bahwa hubungan komunikasi yang saling mempengaruhi antara teknologi komunikasi informasi dan masyarakat. Sebagai pengguna secara individu yang saling keterkaitan.

Pada tahun 1996 sudah mulai dikenal istilah informatika sosial yang berasal dari Amerika Utara. Keduanya tergabung dan menjadi satu dalam penelitian yang sebelumnya dikenal sebagai Komputer dan Masyarakat (*computers and society*), dampak sosial komputasi (*social impacts of computing*), isu sosial komputasi (*social issues of computing*), analisis sosial komputasi (*social analysis of computing*), dan perilaku sistem informasi (*behavioral information systems*) (Kling, 1999).



Sosial Informatika Masa Depan

Buku Sosial Informatika Masa Depan membahas secara komprehensif dan mendalam, bagaimana perkembangan teknologi informasi mempengaruhi berbagai aspek kehidupan Masyarakat sosial. Dimulai dengan pengenalan dasar tentang sosial informatika, dampak sosial dari penerapan teknologi informasi. Sosial informatika merupakan tantangan baru dalam membangun disiplin ilmu yang baik dan berkelanjutan.

Buku ini juga membahas tentang topik penting seperti e-learning, yang telah mengubah cara pandang dan berinteraksi secara online. Selain itu, buku ini mengambil sudut pandang masa depan sosial informatika melalui persepektif teknologi, diantaranya Virtual Reality (VR), Augmented Reality (AR), dan Cloud Computing. Topik ini diprediksi akan memainkan peran besar dan terus berkembang dimasa mendatang dalam kehidupan sehari-hari.

Konsep VUCA (Volatility, Uncertainty, Complexity, Ambiguity) merupakan bagian dari tantangan dalam menghadapi perubahan yang cepat dalam dunia digital. Dengan berbagai perspektif dan pembahasan mendalam, buku ini diharapkan dapat memberi wawasan baru untuk memahami dinamika sosial yang terus berkembang di era digital.

ISBN 978-623-8686-97-1



9 786238 686971



PT Penerbit Penamuda Media Godean,
Yogyakarta
085700592256
@penamuda_media
penamuda.com